

Ciclo Temático – 2º debate

Análise Econômica da Produção Social capítulos 2 e 4

Guilherme **Ary** Plonski (PGT, FEA e Poli)

Milton de Abreu Campanário (PGT e FEA)

Pablo Ortellado (EACH)

Nos últimos 150 anos...

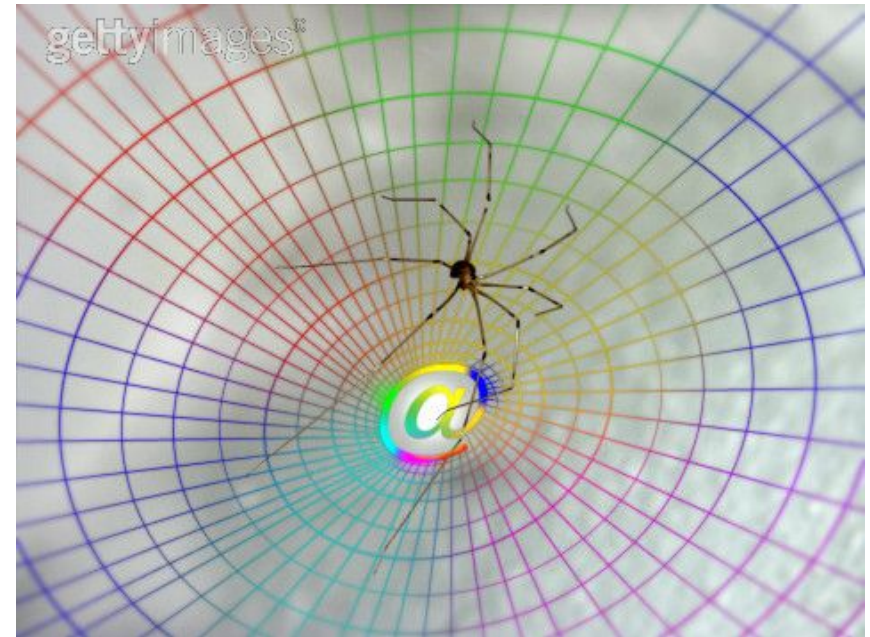
- **Inovações tecnológicas** (comunicação) afetam produção/troca de info
 - Expansão persistente do alcance das redes de distribuição (jornal, rádio, TV...)
- **Característica econômica**
 - Elevado \$ inicial (capital)
 - Baixo custo marginal de distribuição
- **Resultando em**
 - i. Busca de massificação dos públicos
 - ii. Homogeneização dos conteúdos
 - iii. Unidirecional (exceções: telefone...)
 - iv. Concentração propriedade
 - v. Ênfase em comercialização
 - vi. Gestão profissional "industrial"



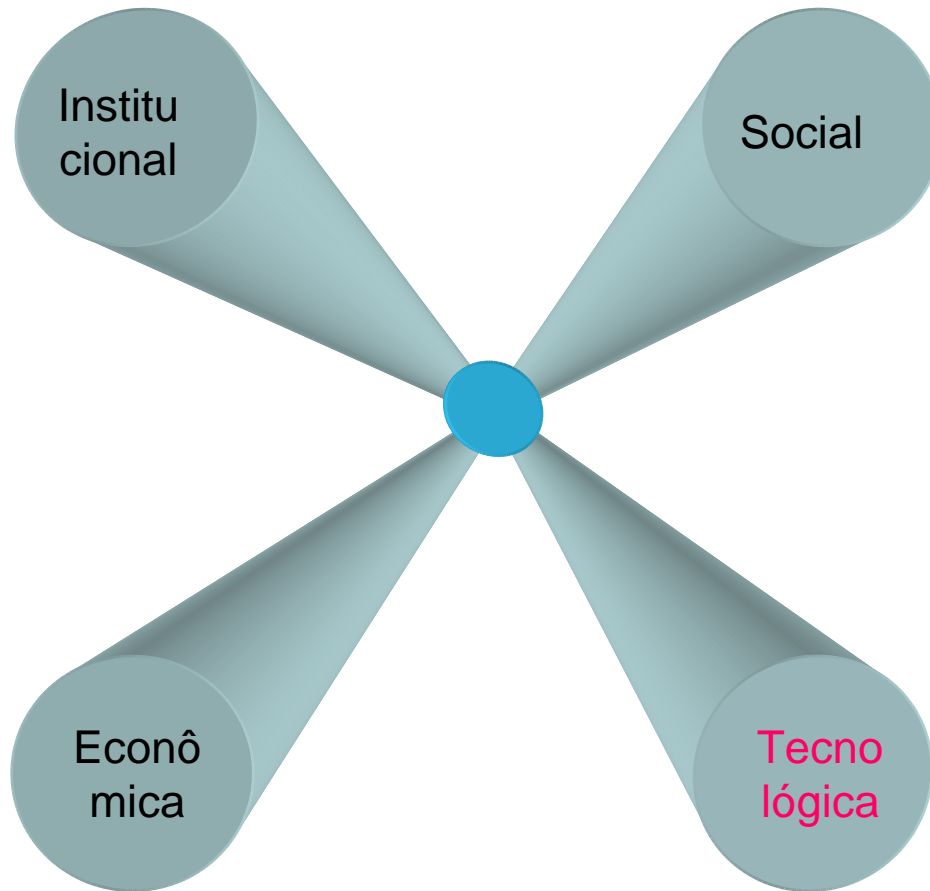
Com a Internet ...

- ✓ **Descentralização da estrutura de capital** para produzir e distribuir info

- ✓ **Ativos tangíveis**
 - i. Pouca diferenciação produtores & usuários
 - ii. Fortemente distribuídos
 - iii. Parcela expressiva é propriedade dos usuários finais
 - iv. Baixa barreira à entrada
 - v. Modo de produção de info: coexistência coordenada

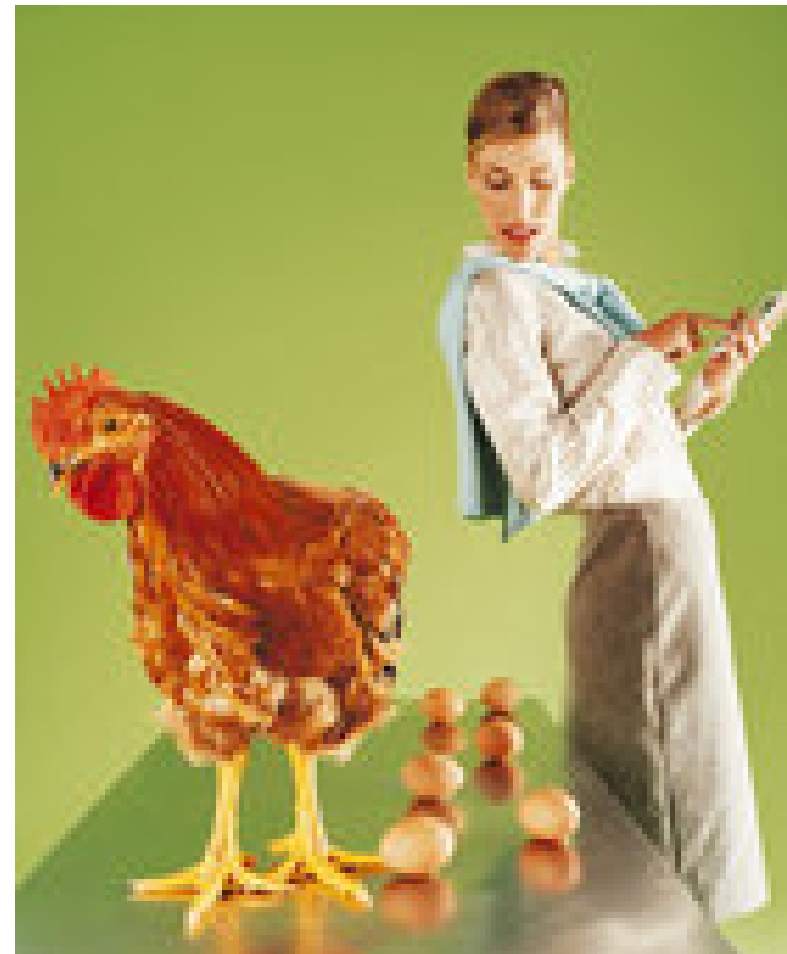


Tecnologia direciona mas não determina



Sistemas de produção e suas diferenças

- Sistemas de produção predominante/ processadores de
 - Materiais
 - Info
 - Consumidores
- Paradigma industrial clássico: materiais
 - Bens econômicos, rivais, privados
 - Mercado
 - Contratualização
 - Sem subsídios



Com a emergência de sistemas processadores de info...

- Características
 - Imaterial
 - Não rival, público
- Estabelecer marcos reguladores para encaixar no paradigma vigente
 - Mercado
 - Legislação de propriedade intelectual
- Rationale
 - Ineficiência estática (custo insumo maior)
mas
 - Eficiência dinâmica (estimula inventividade)



Só que...

- Lerner (NBER, 2002) examina lei PI
 - 300 mudanças [60 países, 150 anos]
 - Reforço legislação → reduz patentes
 - Por proxy, reduz investimento em inovação!
- Uai
 - Aumento custo insumo info > capacidade de se apropriar do valor da contribuição própria
- O que gera inovação e produção info?
 - Atores mercado PI (pouco)
 - Atores mercado não PI (estar na frente...)
 - Fontes não mercado (estatal e não)



... não é bem assim

- Maioria das empresas não considera PI o principal meio para se apropriar dos benefícios de P&D
- Há espaço substancial para governo
 - Pesquisa pública pode ser mais eficiente do que privada
- Sistemas que processam/produzem info contradizem intuição de que eficiência decisões decorreria de
 - Mercado; Leis PI; Contratualização
 - Ausência subsídios
- ❖ Há papel para **sistemas não proprietários** de produção de info



Música maestro...

- Século 19: relacional
 - Presencial, local; Capital distribuído
- Século 20: massificada
 - Capital intensivo, global; Concentração
 - Modelo de produção industrial
- Século 21: “produção da info encontra a rede de computação”
- Olhar econômico: custo dos insumos
 - Info e cultura preexistente: custo marginal quase nulo
 - Mecanismos de captação, processamento e comunicação: custo cai drasticamente
 - Capacidade humana: torna-se o principal recurso escasso



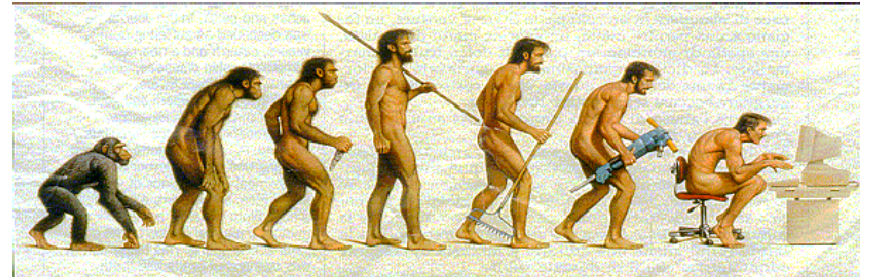
Esse “recurso escasso” é...

- Diferente
 - Difere do recurso “mecanismos”
 - Tem elevada diversidade
 - Intensivo em conhecimentos tácitos
- Flexível
 - Assume múltiplos relacionamentos e papéis
 - Atua em ambientes mercado e não mercado
- Economia Interconectada da Informação (EII) traz essa “biodiversidade” para o centro do palco da economia contemporânea



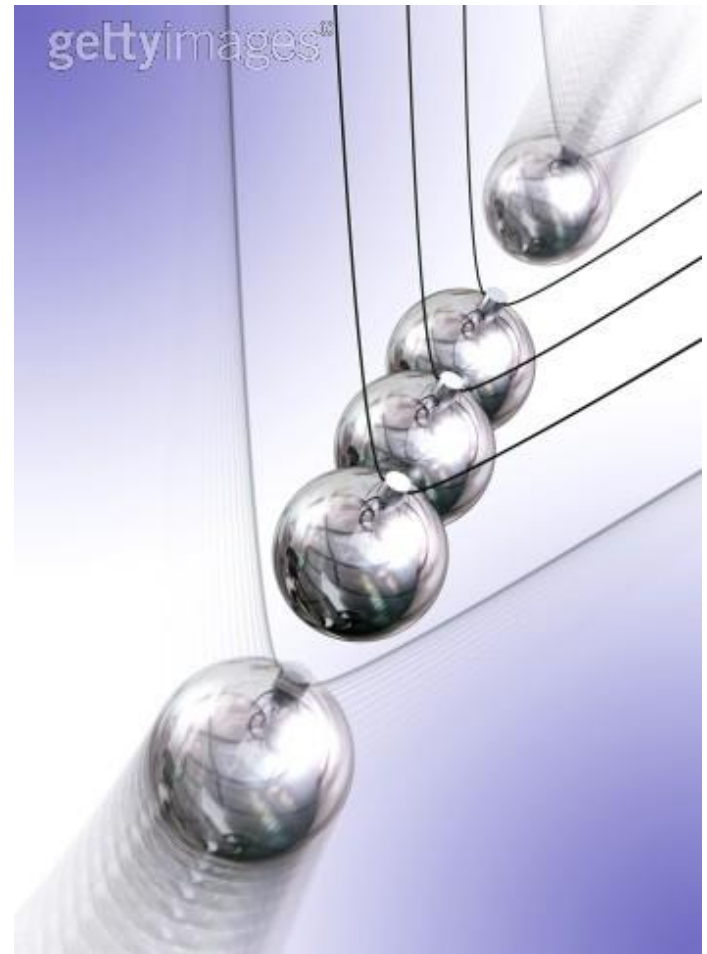
Funcionamento dos sistemas de produção não mercado

1. Por que as pessoas participam?
2. Por que isso ocorre agora?
3. É uma solução eficiente?



Motivação

- Está no sangue
 - Eficiência modelos de suprimento
- Teorias de motivação
 - Maslow: hierarquia necessidades
 - Frey: extrínsecas e intrínsecas
 - Coleman: posição econômica e posição social
- Valor \$ é contingente a cultura e contexto



Modo de produção social se viabiliza porque

- Na EII o **controle** de todos os **insumos** está com os **usuários**
- Há **capacidades ociosas** disponíveis
 - Pessoas: tempo e interesse
 - Computadores: processamento, armazenamento e comunicação
- Arquiteturas **técnicas** e **organizacionais** facilitam o agrupamento cooperativo de esforços
 - Modularidade
 - Granularidade



... e eficientes também porque

- Nos marcos transacionais
 - Mercados (contratos)
 - Empresas (hierarquias)
 - Relações sociais
- Varia a tolerância à nebulosidade
 - M (baixa) → RS (alta)
- Desnecessidade de precisar custos de transação nos sistemas produção info
 - Contribuição de pessoas (Preços? Atributos?)
 - Artefatos: são bens compartilháveis



Modo de produção social se espalha...

- Produção de B&S, não só de normas
- Produção de todos os tipos de bens, não só de bens públicos
- Abrange pessoas que não se conheciam, não só comunidades já estabelecidas
- Podem complementar ou substituir os sistemas de produção de mercado ou estatais



... mas EII não deprime os negócios de mercado

- Aumenta produtividade global, pois direciona recursos que seriam gastos em consumo ou evaporados em produtos
- Desafia competitivamente os atores na economia de mercado
- Enriquece a ecologia organizacional
 - Modelos que estimulam criatividade e inovação
- Diversifica os modelos de contratualização
 - Cadeias de suprimento probabilísticas



Cenário

- Resistência dos que estão em cima da carniça "*incumbents*"
- Relações entre produtores e consumidores já vinha se alterando
 - von Hippel: modelos de inovação pelos usuários
- Geração de novas plataformas de colaboração
- **Co-evolução** dos processos empresariais e sociais

